

ΓΝΩΡΙΣΤΕ ΤΟ:

BEACH Racket

Ένα νέο άθλημα
γεννήθηκε στην Ελλάδα!

ΓΝΩΡΙΣΤΕ ΤΟ

Beach-Racket

(Αντισφαίριση Ξυλορακέτας)

Ένα νέο άθλημα γεννήθηκε στην Ελλάδα!

Δέκα Σύλλογοι με πολλή αγάπη για τη θάλασσα και μεράκι για το παιχνίδι της ξυλορακέτας.

1. ΧΕΙΜΕΡΙΝΟΣ ΑΘΛΗΤΙΚΟΣ ΚΟΛΥΜΒΗΤΙΚΟΣ ΟΜΙΛΟΣ Α' ΑΚΤΗ ΒΟΥΛΑΣ (1982)
2. ΟΜΙΛΟΣ ΧΕΙΜΕΡΙΝΩΝ ΚΟΛΥΜΒΗΤΩΝ «ΜΠΑΤΗΣ» (1980)
3. ΑΘΛΗΤΙΚΟΣ ΟΜΙΛΟΣ ΡΑΚΕΤΑΣ ΑΓΙΩΝ ΑΠΟΣΤΟΛΩΝ ΧΑΝΙΑ Α.Ο.Ρ.Α.Α. (2000)
4. ΑΘΛΗΤΙΚΟΣ ΟΜΙΛΟΣ ΞΥΛΟΡΑΚΕΤΑ Α.Ο.Ξ. ΠΡΟΦΗΤΗΣ ΗΛΙΑΣ ΠΕΡΔΙΚΑΣ ΑΙΓΙΝΑ (2005)
5. ΝΑΥΤΑΘΛΗΤΙΚΟΣ ΟΜΙΛΟΣ ΓΑΛΑΖΙΑΣ ΑΚΤΗΣ ΝΑ.Ο.Γ.Α. (1999)
6. ΕΛΛΗΝΙΚΟΣ ΝΑΥΤΙΚΟΣ ΟΜΙΛΟΣ ΑΙΓΙΠΤΥΩΤΩΝ Ε.Ν.Ο.Α. (1965)
7. ΟΜΙΛΟΣ ΧΕΙΜΕΡΙΝΩΝ ΚΟΛΥΜΒΗΤΩΝ ΒΟΥΛΙΑΓΜΕΝΗΣ «ΠΟΣΕΙΔΩΝ» (1982)
8. ΣΥΛΛΟΓΟΣ ΧΕΙΜΕΡΙΝΩΝ ΚΟΛΥΜΒΗΤΩΝ «Ο ΑΛΙΜΟΣ» (1993)
9. ΑΘΛΗΤΙΚΟΣ ΟΜΙΛΟΣ ΡΑΚΕΤΙΣΤΩΝ « ΠΟΡΤΟ-ΡΑΦΤΗ» (2006)
10. ΣΥΛΛΟΓΟΣ ΧΕΙΜΕΡΙΝΩΝ ΚΟΛΥΜΒΗΤΩΝ ΧΑΝΙΩΝ (1977)

Τον Ιούλιο του 2006 αποφασίζουν την ίδρυση του **Π.Σ.Α.Ξ. (Πανελλήνιος Σύλλογος Αντισφαίρισης Ξυλορακέτας)** ενός συντονιστικού οργάνου-εργαλείου, που εκτελώντας χρέη ομοσπονδίας έχει ένα και μοναδικό σκοπό.

Την ανάδειξη και καθιέρωση του παιχνιδιού της ξυλορακέτας σε επίσημο αναγνωρισμένο άθλημα.

Ο **Π.Σ.Α.Ξ.** μετά από σκληρή δουλειά καταφέρνει σε διάστημα **4 ετών (2006-2010)** και με την αμέριστη αρωγή των συλλόγων που τον δημιούργησαν να υλοποιήσει σε μεγάλο βαθμό το σκοπό του. Δημιουργεί ένα σύστημα βαθμολόγησης του παιχνιδιού της ξυλορακέτας αντικειμενικό με την συμμετοχή του ανθρώπινου παράγοντα να περιορίζεται στο ελάχιστο με ότι θετικό συνεπάγεται αυτό.

Αιχμή του δόρατος σε αυτή την μεγάλη προσπάθεια η τεχνολογία. Η **MOBICS Ε.Π.Ε.** με κύρια χαρακτηριστικά την καινοτομία στην επιστήμη της πληροφορικής και των τηλεπικοινωνιών μετά από **2 χρόνια (2009-2010)** προσπαθειών και δοκιμών κατασκευάζει για τον **Π.Σ.Α.Ξ.** το απόλυτο σύστημα για αξιόπιστες μετρήσεις και αδιαμφισβήτητα αποτελέσματα αγώνων.

Το παρόν σε αυτή την προσπάθεια δίνουν με τη σειρά τους τρεις νέοι σύλλογοι που ιδρύονται. Ένας στην Αττική και δύο στην Πελοπόννησο, προσδίδοντας μια επιπλέον δυναμική στο όλο εγχείρημα με τον μεγάλο αριθμό αθλητών-τριών που διαθέτουν. **ΣΥΛΛΟΓΟΣ ΦΙΛΩΝ ΠΑΡΑΚΤΙΩΝ ΑΘΛΗΜΑΤΩΝ ΚΑΒΟΥΡΙΟΥ (2007), ΑΘΛΗΤΙΚΟΣ ΟΜΙΛΟΣ ΑΝΤΙΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΞΥΛΟΡΑΚΕΤΑΣ ΚΥΠΑΡΙΣΣΙΑΣ Α.Ο.Α.Ξ.Κ. (2010) & ΟΜΙΛΟΣ ΠΑΡΑΚΤΙΩΝ & ΘΑΛΑΣΣΙΩΝ ΑΘΛΗΜΑΤΩΝ ΑΝΔΡΙΤΣΑΙΝΑΣ ΚΡΕΣΤΕΝΩΝ (2011).**

Μάρτιος 2011 οι εκπρόσωποι των συλλόγων, **μέλη του Π.Σ.Α.Ξ.**, συντάσσουν τον πρώτο γενικό κανονισμό διοργάνωσης και διεξαγωγής αγώνων καθώς και τον κανονισμό παιδιάς αποτελούμενους από 41 άρθρα, μέσα από συλλογικές και δημοκρατικές διαδικασίες.

ΙΟΥΛΙΟΣ 2011 1η Αγωνιστική 1ου Πανελληνίου Πρωταθλήματος Beach-Racket στο Πόρτο-Ράφτη.

Ακολουθούν άλλες πέντε αγωνιστικές σε Κυπαρισσία, Γαλάζια Ακτή, Χανιά, Αίγινα, Άλιμο.

Το 1ο Πανελλήνιο Πρωτάθλημα Beach-Racket ολοκληρώνεται με ελάχιστα προβλήματα (δύο αναβολές η μία λόγω καιρού και η άλλη λόγω τεχνικού προβλήματος) με διαρκώς αυξανόμενες συμμετοχές από νέους αθλητές και αθλήτριες που απολαμβάνουν την συμμετοχή τους σε ένα πραγματικά όμορφο, πολιτισμένο και οργανωμένο αθλητικό περιβάλλον.

Το 2ο Πανελλήνιο Πρωτάθλημα Beach-Racket του 2012 πραγματοποιείται σε πέντε αγωνιστικές. Πόρτο-Ράφτη, Αίγινα, Κυπαρισσία, Κρέστενα, Γαλάζια Ακτή. Κύρια χαρακτηριστικά η παρουσία δυο νέων ακόμα συλλόγων από την Πελοπόννησο ο **ΣΥΛΛΟΓΟΣ ΚΟΛΟΚΟΤΡΩΝΑΙΩΝ ΤΡΙΠΟΛΙΤΣΑΣ (2012)** και ο **ΟΜΙΛΟΣ ΠΑΡΑΚΤΙΩΝ & ΘΑΛΑΣΣΙΩΝ ΑΘΛΗΜΑΤΩΝ «ΤΡΙΤΩΝ» ΚΑΛΑΜΑΤΑΣ (2012)** και οι διαρκώς αυξανόμενες συμμετοχές που αναγκάζουν τους διοργανωτές στην 4η αγωνιστική (Κρέστενα) να προσθέσουν μία επιπλέον ημέρα για να διαγωνιστούν **94 Αθλητές-τριες (αριθμός ρεκόρ).**

Οι 80 αθλητές-τριες κατά μέσο όρο σε κάθε αγωνιστική και οι κατάμεστες εξέδρες από κόσμο που θέλει να παρακολουθήσει και να γνωρίσει από κοντά αυτό το τόσο θεαματικό και συναρπαστικό άθλημα υποδηλώνουν ότι το **Beach-Racket** είναι το αγαπημένο παιχνίδι των Ελλήνων στις παραλίες.

Η εξέλιξη αυτή μας γεμίζει απέραντη χαρά, και μας κάνει να ελπίζουμε ότι το όραμα που έχουμε για αυτό το παιχνίδι σύντομα θα γίνει πραγματικότητα.

**Κυρίες & Κύριοι καλώς ορίσατε
στον συναρπαστικό κόσμο του Beach-Racket.**

psax@psax.gr
www.psax.gr



ΣΥΣΤΗΜΑ ΜΕΤΡΗΣΗΣ & ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑΣ

Το σύστημα που χρησιμοποιείται στους αγώνες Beach-Racket υπό την αιγίδα του Π.Σ.Α.Ξ. για την καταμέτρηση της ταχύτητας της μπάλας και της βαθμολογίας, ικανοποιεί απαιτήσεις όπως η φορητότητα και το κόστος, αλλά κυρίως η ακρίβεια και η ευρωστία (ανοχή σε σφάλματα). Βασικές απαιτήσεις είναι επίσης και η φύση του αγωνίσματος (αντίξοες καιρικές συνθήκες για ηλεκτρονικά συστήματα όπως σκόνη και υψηλές θερμοκρασίες), η μεγάλη κινητικότητα των παικτών σε όλο το χώρο του γηπέδου (ρίψεις υπό γωνίες, όρια) και η υποστήριξη αγώνων σε κλειστούς χώρους.



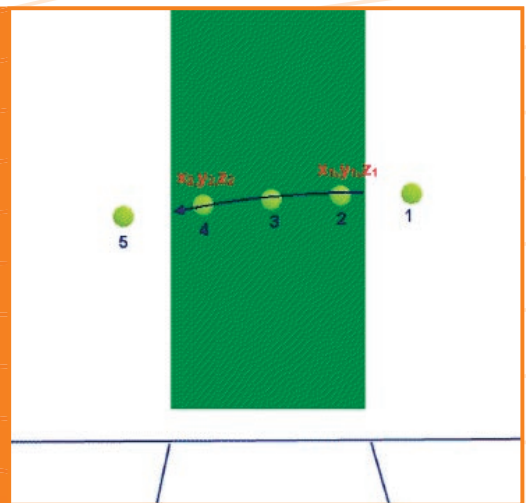
ΣΥΣΤΗΜΑ ΜΕΤΡΗΣΗΣ

Το σύστημα αποτελείται από δύο μέρη. Το ένα αφορά το σύστημα μέτρησης της ταχύτητας και το άλλο τη λογική της εφαρμογής, δηλαδή την καταγραφή βαθμολογιών των παικτών, τους μαθηματικούς τύπους που μετρούν τους πόντους, τους βαθμούς που αφαιρούνται και την αποτύπωση των στατιστικών στην οθόνη κτλ. Το σύστημα μέτρησης ταχύτητας, μπορεί να λειτουργήσει αυτόνομα (για λόγους δοκιμών ή παραμετροποίησης), ενώ το σύστημα καταγραφής μπορεί να χρησιμοποιηθεί αυτόνομα για εκτυπώσεις, αναζητήσεις στις βαθμολογίες, στατιστικά κ.α.

Το σύστημα μέτρησης της ταχύτητας βασίζεται στην μηχανική όραση. Λαμβάνοντας πληροφορία στο ορατό φάσμα με 2 οπτικούς αισθητήρες (κάμερες) CCD (charge coupled device), εξασφαλίζουμε πώς αυτό που πραγματικά υπολογίζεται είναι ό,τι ακριβώς φαίνεται στο κοινό. Είναι μία ενσύρματη τεχνολογία με την οποία επιτυγχάνεται η ασφάλεια και αδιαβλητότητα του συστήματος. Οι κάμερες δεν μπορούν να επιδεχθούν αλλοιώσεις ούτε παρεμβολές με τεχνικά μέσα.



Η βασική αρχή λειτουργίας είναι η λήψη συνεχών πλαισίων (frames) μεταξύ των καμερών και ενός σκουρόχρωμου πετάσματος τοποθετημένου απέναντί τους. Η λήψη είναι κάθετη στην κίνηση των παικτών. Εν συνεχεία με αλγορίθμους στερεοσκοπικής μηχανικής όρασης προσδιορίζεται με μεγάλη ακρίβεια η θέση της μπάλας στο χώρο σε X, Y, Z συντεταγμένες. Γνωρίζοντας δύο διαδοχικές θέσεις (x_1, y_1, z_1 και x_2, y_2, z_2) προσδιορίζεται η απόσταση που διένυσε η μπάλα σε συγκεκριμένο χρονικό διάστημα και έτσι υπολογίζεται η ταχύτητά της. Η ταχύτητα που λαμβάνουμε είναι απόλυτα ακριβής (σφάλμα μικρότερο του 1%) και δεν επηρεάζεται ο υπολογισμός της από την τροχιά που ακολούθησε η μπάλα (υπό γωνία, κτλ.).



ΠΕΤΑΣΜΑ ΚΑΙ ΚΙΝΗΣΗ ΜΠΑΛΑΣ

Για τις ανάγκες της εφαρμογής, έπρεπε να εξασφαλιστεί ότι θα υπάρχουν διαθέσιμα περισσότερα του ενός πλαίσια σε κάθε ρίψη (για να βρεθεί η διαφορά των σημείων γεωμετρικά), πράγμα που επιτυγχάνεται με ειδικές κάμερες υψηλής ταχύτητας (high frame rate). Οι συγκεκριμένες κάμερες (Allied Vision GE680) λαμβάνουν 130 πλαίσια το δευτερόλεπτο.



Allied Vision CCD κάμερα GE680, 205 fps

Αυτό μεταφράζεται ότι για μία ρίψη π.χ των 120 km/h (η οποία θεωρείται πολύ δυνατή), η θέση της μπάλας μπορεί να καταγραφεί πάνω από 2 φορές που απαιτούνται για τον υπολογισμό της ταχύτητας. Η ταχύτητα αυτή στη συνέχεια χρησιμοποιείται για την βαθμολογία της ομάδας.

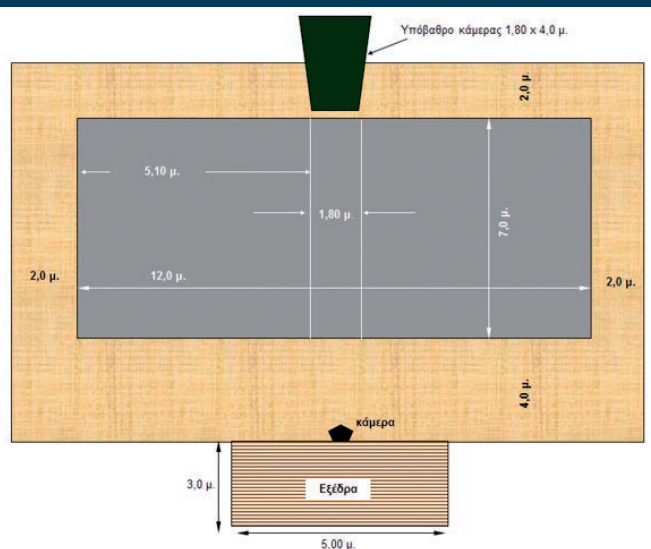


ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΚΑΙ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΕ VIDEO WALL



ΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ

Το Beach-Racket (ή αντισφαίριση ξυλορακέτας) παίζεται στην παραλία σε γήπεδο με άμμο, το οποίο έχει διαστάσεις 12,0 μ. μήκος και 7,0 μ. πλάτος. Το γήπεδο χωρίζεται στη μέση από μία λωρίδα πλάτους 1,80 μ., περιορίζοντας τον χώρο που κινούνται οι παίκτες σε 7,0 μ. πλάτος με 5,10 μ. μήκος.



ΓΗΠΕΔΟ ΑΝΤΙΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΞΥΛΟΡΑΚΕΤΑΣ

Το παιχνίδι παίζεται με δύο παίκτες (δυάδα – ένας απέναντι στον άλλον) και με τέσσερις (τετράδα – δύο απέναντι σε δύο). Και η δυάδα και η τετράδα θεωρούνται ομάδες, δηλαδή οι παίκτες δεν είναι αντίπαλοι αλλά όλοι παίζουν για την ομάδα. Ο ανταγωνισμός γίνεται μεταξύ των ομάδων, μέσω βαθμολογίας κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Το παιχνίδι διαρκεί ορισμένο χρονικό διάστημα (συνήθως 10 λεπτά για τις δυάδες και 20 λεπτά για τις τετράδες). Η βαθμολογία γίνεται με τη καταχώρηση πόντων, θετικών και αρνητικών. Οι θετικοί πόντοι κερδίζονται με βάση την ταχύτητα των δυνατών κτυπημάτων (καρφιά), η οποία καταγράφεται από ηλεκτρονικά μέσα και είναι μεγαλύτερη από μία ταχύτητα βάσης η οποία ορίζεται εκ των προτέρων (π.χ. 60 χλμ/ώρα). Οι αρνητικοί πόντοι καταγράφονται όταν υπάρξει πτώση της μπάλας.

Συνεπώς, όσο περισσότερο παραμένει η μπάλα στον αέρα με δυνατά κτυπήματα και καλή άμυνα, τόσο περισσότεροι πόντοι κερδίζονται από την ομάδα (ομαδικότητα του παιχνιδιού).

Για την αποφυγή αδικιών, υπάρχουν δεικνυτές οι οποίοι εφαρμόζουν τους κανονισμούς του παιχνιδιού (βλ. και ιστοσελίδα Π.Σ.Α.Ξ.).

Ο βασικός εξοπλισμός για να παίξει κανείς ξυλορακέτα είναι φυσικά οι ρακέτες και τα μπαλάκια (τύπου τέννις). Το άθλημα όμως της αντισφαίρισης ξυλορακέτας υποστηρίζεται και από τεχνολογικό εξοπλισμό που επιτρέπει την αντικειμενική (χωρίς την παρέμβαση ανθρώπινου παράγοντα) καταγραφή της βαθμολογίας.

